Sprint backlog SPRINT 1

C3 Schoolvoetbal

De epics zijn beschreven ter illustratie, wat men gaat realiseren zijn de onderliggende userstories. Rollen: Gebruiker (specifiek: Speler of Beheerder), Gokker, Gokbeheerder

AC: beschrijft korte acceptatiecriteria bij de userstory

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **# Cat. Eis** | | |
| 100 | Als gebruiker kan ik inloggen op de web-app, zodat mijn gegevens beveiligd zijn. | - |
| 101 | Als gebruiker kan ik zelf een account registreren in de web-app, zodat ik de app kan gebruiken. | 1 - Must |
| 102 | Als gebruiker kan ik inloggen in de web-app, zodat ik de app kan gebruiken. | 1 - Must |
| 103 | Als beheerder wil ik beschikken over een van tevoren gemaakt account met hogere rechten, zodat ik het toernooi kan beheren. | 2 - Should |
| 200 | Als speler kan ik teams maken en beheren, zodat we ons inschrijven voor het toernooi. | - |
| 201 | Als gebruiker kan ik een nieuw team aanmaken, zodat deze meegenomen wordt in de toernooiplanning (ac: gebruiker is ingelogd). | 1 - Must |
| 202 | Als beheerder kan ik alle teams verwijderen, zodat ik de gegevens correct kan houden (ac: is voor andere gebruikers niet mogelijk). | 1 - Must |
| 203 | Als gebruiker kan ik alle teams bekijken, zodat ik weet wie zich al hebben opgegeven (ac: ingelogd). | 2 - Should |
| 204 | Als speler kan ik een team aanpassen dat ik zelf heb gemaakt, zodat ik eventuele fouten kan herstellen (ac: ingelogd). | 2 - Should |
| 206 | Als gebruiker kan ik een team verwijderen dat ik zelf heb gemaakt, zodat ik eventuele fouten kan herstellen (ac: ingelogd). | 3 - Could |